

ŠTATÚT SÚŤAŽE

„ Bardejovskí lovci perál „

Názov súťaže: Bardejovskí lovci perál

Organizátor: Kultúrne a turistické centrum Bardejov, Radničné námestie č.24, 085 01 Bardejov - pod záštitou primátora mesta Bardejov- MUDr. Borisa Hanuščaka

Termín súťaže: 23.06.- 30.9.2021

Informácie a pravidlá súťaže a indície k súťažným úlohám budú priebežne uverejňované na: www.lovciperal.sk, facebookovej stránke /v skupine – „Bardejovskí lovci perál“, na nástenke v Poľsko-slovenskom dome na Radničnom námestí 24, Bardejov /Základňa lovcov perál/

Propagácia:

Účastníci súťaže: Súťaž nie je vekovo obmedzená. Organizátor si vyhradzuje v rámci konkrétnych súťaží/disciplín rozdeliť hráčov do kategórií (napr. podľa veku/vzrastu, aby žiaden hráč nebol znevýhodnený pri získavaní indície).

Pravidlá súťaže:

Základný motív hry:

Od počiatku vekov priťahovalo ľudí bohatstvo a poklady. Ako to však býva, s pribúdajúcim množstvom zlata a drahokamov sa krivil aj ich charakter. V snahe získať čo najväčší majetok ľudia ničili okolo seba prírodu, vyhubili množstvo zvierat , dokonca neváhali siahnúť aj na život iných ľudí. V snahe zabrániť tomu , rozhodli sa dobré víly a mocní čarodejníci ukryť všetky poklady na rôznych miestach sveta, kde ich v skrýšach strážili draci. Nič však nezabránilo tomu, aby sa ľudia nesnažili drakov premôcť a poklady objaviť. Niektorým sa to podarilo, iní zahynuli v boji spolu s drakmi a na tak na nich ako aj na poklad sa zabudlo. Takýto bol aj osud pokladu, ktorý bol kedysi dávno ukrytý na severovýchode dnešného Slovenska, v západnej časti Nízkych Beskýd a Ondavskej Vrchoviny. Nevieme presne kde bol pôvodne ukrytý, legenda hovorí len o tom, že začiatkom 13. storočia, kedy mesto Bardejov zažívalo veľký rozvoj, prichádzali do mesta obchodovať mnohí bohatí obchodníci z celého sveta. Chýr o tom však prilákali do okolia mesta aj mnohých zbojníkov. Raz keď bardejovskí zbrojnoši prenasledovali takúto skupinu, ktorá prepadávala pocestných, zahnali ich hlboko do lesov nad mestom, kde sa zbojníkom podarilo ukryť v jednej jaskyni pod vrcholom Magury. Jaskyňa, ktorá vznikla v pieskovcovej skale na prvý pohľad nevyzerala vôbec veľká. Pol tučta ukrývajúcich sa zbojníkov v nej však už po krátkom čase zistilo, že z jej najtmavšieho kúta prúdi vzduch, ktorý páchol po zhorení mäsa. Keď prišli bližšie zistili, že úzka štrbina sa rozširuje a vedie do veľkej hĺbky. Vonku to vyzeralo, že ich prenasledovatelia sa rýchlo nevzdajú a oni budú musieť stráviť v úkryte dlhší čas. Rozhodli sa teda preskúmať túto škáru dúfajúc že nájdu únikový východ. Osvetlení fakľami, ktoré si narýchlo zhotovili z kusov šatstva a zo živice borovic, ktoré rástli blízko jaskyne, vybrali sa teda jeden za druhým do tmavých hĺbín. Možno to bola hodina, možno dve, čas v takýchto momentoch plynie každému rôzne, objavilo sa pred nimi svetlo. Na začiatku sa potešili, no keď však pod nohami zbadali ľudské kosti bolo už neskoro. Keď sa prví v panike chceli

rozbehnúť späť narazili na svojich druhov, potkli sa o nich a všetci spoločne už v jednom kľbku padali dolu prudkým zrázom do veľkej jaskyne, ktorá sa pred nimi zrazu otvorila. V jej strede na veľkej kope zlata a drahokamov ležal obrovský drak. Nevieme kto sa zľakol viac, lebo ani drak po takej dlhej dobe strávenej v pokojnom spánku návštevu nečakal. Jediných ľudí, ktorých videl za posledných 200 rokov, boli mnísi z neďalekého kláštora, ktorí ho sem tam zásobovali bylinkami, keď mal tráviace problémy. Tí však dodržiavali mlčanlivosť a tajomstvo o poklade si odovzdávali z generácie na generáciu. Kľbko smradľavých kričiacich banditov, ktoré sa do jaskyne vovalilo mu podrazilo nohy tak nešťastne, že ich rovno svojim telom privalil a zadusil. Drakovi sa však stali osudnými dve kopije, ktoré zbojníci držali v rukách. Jeho dračie telo prepichli a jedna z nich mu vrazila priamo do srdca. Na kope zlata tak pod telom mŕtveho draka, ktorý ich privalil ležalo 6 mŕtvych zbojníkov. Za pár dní ich v jaskyni našli mnísi, ktorí prišli draka pozrieť. Keďže však nevedeli, či svojich zbojníckych kamarátov neprídu hľadať ich kumpáni, rozhodli sa previesť poklad na iné tajné miesto. O ich skutku sa dozvedeli dobré víly, ktoré sa mníchom zjavili a sľúbili im pre dobro všetkých ľudí pomoc pri ochrane pokladu a dračieho tajomstva. Víly s pokladom sa ukrývali v podzemí stredovekého mesta až dodnes, keď ich čírou náhodou objavili Dračík Ohniváčik s Dračicou Plamienkou, keď si v pivnici pod Poľsko-slovenským domom chceli zariadiť svoj nový príbytok. Mníchom vysvetlili, že v Bardejove dnes žijú milí ľudia a hlavne deti, ktoré sa s nimi po celý rok hrajú. Všetci si tu vážia dedičstvo svojich predkov, preto sú hodní toho aby sa o poklade dozvedeli. Aby im však bol vstup ku pokladu v dračej pivnici umožnený, musia sa preukázať vedomosťami o histórii nášho mesta a okolitej prírody...

Úlohou Bardejovských lovcov perál je všetky perly nájsť. Perly totiž majú v sebe magickú moc a keď sú všetky pokope, vyžarujú ochrannú auru nad našim mestom. Tak teda milé deti, pridajte sa k nám Dračím lovcem a pomôžte ochrániť drakom naše mesto!

Stručný opis hry:

Základnou úlohou hráča je získať čo najväčšie množstvo perál, aby zvýšil svoju šancu na výhru. Perly sa budú zbierať po celú dobu trvania hry a zhromažďovať v osudí v Poľsko-slovenskom dome. Po ukončení hry a v rámci záverečného sprievodného podujatia sa uskutoční losovanie. **Najaktívnejší lovci**, ktorí v priebehu celej súťaže **získajú aspoň desať perál** budú zaradení do losovania **o 3 hodnotné ceny**. Do losovania **o ďalších 30** zaujímavých cien budú zaradení všetci lovci, ktorí v súťaži získajú aspoň jednu perlu.

Spôsob získavania perál:

Lovci budú v rôznych súťažiach (vedomostných, zručnostných, športových, pátracích...) každý týždeň získavať pečiatky do denníkov Lovcov perál (Tie si môže vyzdvihnúť v PSD, alebo priamo vytlačiť z internetovej stránky. V jednom týždni môžu získať najviac 3 pečiatky, za ktoré dostanú jednu perlu). S pravidlami konkrétnych hier a disciplín bude súťažiaci oboznámený na mieste konania hry organizátorom. Po získaní 3 pečiatok dostane Lovec perlu s číslom, ktorá sa zaregistruje a vhodí do osudia. V špeciálnych súťažiach bude môcť získať Lovec rovno aj perlu (napr. po vyriešení záhady identifikuje jej miesto a prvý najrýchlejší Lovec ktorý príde na určené miesto získa perlu).

Ceny: Minimálne 33 zaujímavých vecných cien. Konkrétne ceny budú priebežne zverejňované v priebehu hry. Okrem toho budú priebežne oceňovaní najúspešnejší lovci v rámci kultúrnych podujatí.

Ceny do súťaže sú poskytované ako vecné ceny, nie je možné ich nahradiť finančným plnením.

Odovzdanie cien:

Ceny budú vylosované a odovzdané účastníkom v priebehu záverečného podujatia. Za účastníka, ktorý sa nedostaví na slávnostné ukončenie súťaže vylosuje cenu zástupca organizátora súťaže. Následne bude môcť výherca prevziať cenu u organizátora do 15 dní od vyhodnotenia súťaže. Po tomto termíne neprevzaté ceny ostávajú organizátorovi a budú využité ako ocenenia pri iných súťažiach organizovaných Kultúrnym a turistickým centrom Bardejov.

Ostatné ustanovenia:

1. Plnenia poskytnuté v súlade s týmto štatútom nie je možné previezť na tretiu osobu
2. V prípade akýchkoľvek pochybností o splnení pravidiel hry podľa tohto štatútu rozhoduje vyhlasovateľ
3. V zmysle § 845 ods.1 Občianskeho zákonníka, výhry z hier nemožno vymáhať
4. Zapojením sa do súťaže vyjadruje účastník/hráč svoj súhlas s pravidlami súťaže obsiahnutými v tomto štatúte.
5. Súťažiaci, svojou účasťou v hre, dáva vyhlasovateľovi hry súhlas so spracovaním jeho osobných údajov (ktoré sám poskytol), a to výhradne pre potreby hry.

Platnosť štatútu:

Štatút nadobúda platnosť dňom jeho podpisu riaditeľom Kultúrneho a turistického centra Bardejov.

V Bardejove 23.06.2021

Ing.Marcel Tribus
riaditeľ
Kultúrne a turistické centrum Bardejov